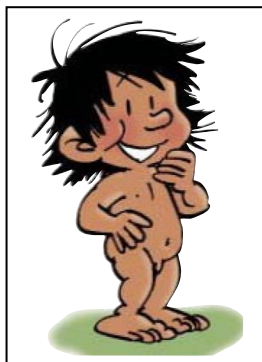
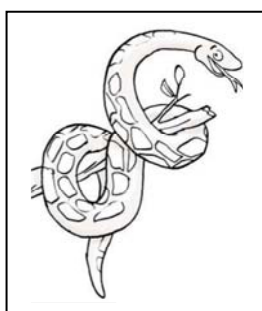
Grande Jogo

"Uma Aventura na Selva"

O Grande Jogo “Uma Aventura na Selva” é uma mistura da história do «Livro da Selva» intercalada com pequenos jogos.

Num lugar muito distante um menino, ainda muito pequeno, perdeu-se na floresta, o seu nome era **Máugli**. Desde o início da sua aventura pela Selva, conheceu **Balú**, um urso gordinho, fofo e bona-cheirão que adorava ensinar a **Máugli** todos os encantos e perigos da Selva e ainda a *Lei*, as *Máximas* e a *Promessa do Lobito*.

Mas existem também outros grandes amigos de **Máugli**, como a **Cá**, aquela serpente misteriosa e esperta, que sem a gente perceber está do nosso lado, quando menos se espera.

Tem a **Bàguirà** que é a pantera, mais negra que a noite, manhosa e esperta, de olhar vivo e muito fiel a **Máugli**, pois se alguém tentar tocar em **Máugli** para lhe fazer mal, **Bàguirá** lança-se ao inimigo e lhe mostra como respeitar a lei da Selva.

Além destes amigos de **Máugli**, que o ajudaram a sobreviver na Selva, existem muitos outros, como o **Chil** – o abutre. Vocês sabem dizer através da vossa imaginação que animal vocês relacionam com este nome? **Chil** é um abutre, muito bonito por sinal, que voa com uma elegância fora de série, nenhuma ave na Selva voa como ele, um vôo macio e suave, quase não bate as suas asas e por isso dificilmente os outros animais da Selva sabem quando ele se está aproximando.

Mas vamos conhecer outras personagens do «Livro da Selva»... e para isso vamos começar com uma pequena “**sopa de letras**”.

Jogo 1. – Á PORTA DA SELVA (Calmo)	**Participantes:** Todos os Lobitos.	**Material:** Uma folha de papel A4 com a “sopa de letras”.

Jogo 2. – A DESCOBERTA DA SELVA	**Participantes:** Todos os Lobitos.	**Material:** Cartolinas com letras do alfabeto, 10 por Lobito.

Os Lobitos, divididos em Bandos, receberão 10 letras do alfabeto escritas em pequenos pedaços de cartolina individuais.

Inicialmente tentarão montar um nome próprio existente na história do «Livro da Selva» sómente com as suas letras. Aqueles que conseguirem ganharão 10 pontos para o seu Bando.

Depois disso, ordena-se que se agrupem 2 a 2 (sempre do mesmo Bando) e, podendo desmanchar a palavra já executada, tentarão formar outra ou outras. Dá-se 5 pontos para o Bando, por cada palavra completa.

Depois disso, pede-se que se agrupem 3 a 3, sempre de elementos do mesmo Bando, mas sem nenhuma obrigatoriedade com as formações anteriores.

Novamente deverão formar palavras do «Livro da Selva», ganhando 3 pontos por cada palavra formada.

Finalmente, agrupa-se todo o Bando que terá 3 minutos para formar o maior número de palavras possíveis, dando-se 2 pontos para cada palavra formada.

Nota 1: - Devido à peculiaridade da grafia dos nomes do «Livro da Selva» procurou-se facilitar colocando letras que formem as palavras mais comuns.

Nota 2: - Só serão aceites palavras com a grafia correcta.

Exemplos (que serão considerados para “avaliação”):

Máugli
Seiôuni
Tábáqui
Selva
Xer Cane
Ueinganga
Racxa
Àquelá
Balú
Bàguirà
Cá
Chil (Abutre)
Mangue (Morcêgo)

Hathi (Elefante)
Íqui (Porco Espinho)
Bândarlogue
Messua
Tchil (Milhafre)
Rama
Jacala (Crocodilo)
Mao (Pavão)

Para ajudar Máugli a viver esta "Aventura na Selva", amigos como Balú, Cá, **Ríqui-tíqui-távi** e **Cótique** ficaram responsáveis por criar jogos para os Bandos.

BALÚ é o urso. Ele é enorme e sábio e é encarregado de ensinar a lei dos lobos aos Lobitos, embora não saiba utilizar palavras bonitas, diz sempre a verdade. E aproveitando as colméias aonde tinha tirado todo o mel ele criou o "*Estoirando Colméias*":

Jogo 3. – ESTOIRANDO COLMEIAS (Activo)	**Participantes:** Bandos (mínimo 5 elementos)	**Material:** 2 balões cheios de ar por Lobito + 2 pedaços de "fio norte".

Cada Lobito prende um balão de ar atrás de cada tornozelo. O objectivo é, com os pés, rebentar os balões dos membros das outras "equipas"/Bandos. Quem tiver os dois balões rebentados sai do jogo. O objetivo final é encontrar qual é última "equipa" / Bando com o mais nº de elementos com balões cheios.

COTIQUE é a foca branca. Descobriu, com o passar do tempo, que todos somos diferentes uns dos outros e que o importante não é como nos vemos, mas como

nós somos. Então relembrando os dias que passava nas águas geladas recordou de quando o gelo caía na água provocava várias ondas, e criou então o jogo "*Bomba de Gelo*":

Jogo 4. – BOMBA DE GELO (Revezamento)	**Participantes:** Bandos (mínimo de 5 elementos)	**Material:** 10 balões cheios de água por Bando.

Os Bandos formados "em fila indiana". O 1º do Bando joga para o 2º do Bando o primeiro balão, o 2º pega e devolve para o 1º e abaixa-se, o 1º joga para o 3º que devolve o balão para o 1º e abaixa-se e assim sucessivamente. Quando o balão chegar ao último Lobito (5º) este coloca-o num balde ou no chão e todos se levantam e começam novamente com outro balão.

CÁ é a serpente. Essa serpente experiente e simpática quer ensinar aos Lobitos usarem a sua inteligência, para que deixem suas pegadas neste mundo para todo futuro. Então em primeiro lugar pediu ás **Àquelá**(s) que ensinassem aos Lobitos dois nós - o ***Direito*** e o de ***Escota***. Criou depois um jogo para ver se os Lobitos aprenderam os nós. O jogo chama-se «*Amarrando a Cá*»:

Instrução de nós (Direito e de Escota).

Jogo 5. – AMARRANDO A CÁ (Técnico)	**Participantes:** Bandos (mínimo de 5 elementos)	**Material:** 2 pedaços de fio de sisal (por Lobito)

O Bando estará em linha, tendo um Lobito afastado desta linha uns 20 metros. Ao sinal (de apito) o 1º da linha corre até ao local onde está o Lobito (á distância de 20 metros) e faz o nó de escota ou direito no fio de sisal que se encontra amarrado nesse Lobito. Terminando o nó voltará correndo para o Bando e tocará no outro Lobito que por sua vez fará o mesmo que o primeiro. Vence o Bando que terminar primeiro os 8 nós.

RIKKI-TIKKI-TAVI, o mangusto que tem o pêlo e a cauda parecida com a de um gato pequeno e a cabeça a habilidade de uma doninha, também é muito amigo. E quando você precisar da sua ajuda, nem precisa de pedir, pois antes de você dar conta ele já ao seu lado. É da sua autoria o jogo «*Na toca do Lobo*».

Jogo 6. – NA TOCA DO LOBO (Activo)	**Participantes:** Bandos (não existe número mínimo), agrupados por Alcateias	**Material:** 1 bola pequena (tipo tênis)

A Alcateia coloca-se em círculo e cada Lobito recebe um número de forma alternada. Com a bola no centro do círculo grita-se um número, o Lobito que tiver esse número corre dando a volta ao círculo até chegar ao lugar de onde partiu e passa por debaixo das pernas do Lobito que se encontra á sua direita e pega na bola que está no centro.

O Mapa da Selva
A Rocha da Paz •
Máugli •
Moradas Frias •
Bàguirá •
Balú •
• Os Banderlogues
Chil •
Xer Cane •
•A árvore de Daque
• Àquelá
• Kaa
• Tábàqui
• o Ueinganga
• a Mowha
©Corpo Nacional de Escutas | Região de Coimbra

Sopa de Letras

Ajuda Máugli a encontrar na horizontal e vertical os nomes dos animais da Selva

ÀQUELÁ
BÀGUIRÁ
BALÚ
BÂNDARLOUGUE
CÁ
CHIL
HATHI
ÍQUI
MAO
MANGUE
MÁUGLI
RACXA
RAMA
TÁBÀQUI
TCHIL
XERCANE

T Y U I O P A W E R X Q C S V D B F N G H J K B A L U V B N
R B A G U I R A S D F G H J G H J K L E O P A S D F G R X V
D F G H J K L Z X C Z X C V B R T Y U I E T Y Q W I O P Z U
Z X C V B R T Y U I F G H J G H J K L E E L Z C B N V B N M
Q W E J K R D F G H Z X E R C A N E G H I Z X C A B R T Y U
U I O P A S D F U I J K L G H E F G H J Z X C V N R T Y U I
W E T Y U I Q O P Z Z X C V B R T Y U I U I O Y D Q W P E T
V B N M B N E L Z C D F G H A T H I X C Z X R T A U I C V B
Z X R T Y U I C V B T X C V Z B R Y U I D F G H R K L Z X C
U I Q U I S D F O P T X C V Z B R Y U I U I O P L S D F O A
D F G H J K L Z X C Z X R T Y U I C V B T X C V O B R Y U I
Q W E J K R D F G H Z X J K L C D F G H I Z X C U B R T Y U
V B N M B N E L Z C E T Y Q W I O P Z U U I O P G S D F O P
Z X C V B R T C H I L E T Y U I Q O U I O Y Z Q U P E T P Z
B R T Y U I U I O Y Z Q A P E T W E T Y U I Q O E Z Z X C V
C A V D B F N G H J K L B X C V B N T Y U I O P A W E M X Q
C C T Y Q W I O P Z U U A O P A S D F O P V B N M B N A L Z
B X X C V Z B R Y U I D Q G H J K L Z X C Z X R T Y U U C V
C A X R T Y U I C V B T U C V Z B R Y U I D F G H J K G Z X
H Z X J K L C D F G H I I X C V B R T Y U Q W E J K R L F G
Z W E T Y U I Q O U I O Y Z Q W P E T P I Z X C V B R I Y U
Y Z Q W P M T W E T Y U I Q O P Z Z X C H I L T Y U I U I O
J K L Z X A V B N T Y U I O P A W E R X Q C S V D B F N G H
S V D B F N G H J K L Z X C V B N T Y U I O R A M A R X Q C
J G H J K G E O P A S D M A O X V R T Y U I O P A S D F G H
V B R T Y U I E T Y Q W I O P Z U D F G H J K L Z X C Z X C
J G H J K E E E L Z C B N V B N M Z X C A Q U E L A I F G H
K L C D F G H I Z X C V B R T Y U Q W E J K R D F G H Z X J
G H E F G H J Z X C V B R T Y U I U I O P A S D F U I J K L

Sopa de Letras

Ajuda Máugli a encontrar na horizontal e vertical os nomes dos animais da Selva

T Y U I O P A W E R X Q C S V D B F N G H J K B A L U V B N

R B A G U I R A S D F G H J G H J K L E O P A S D F G R X V

D F G H J K L Z X C Z X C V B R T Y U I E T Y Q W I O P Z U

Z X C V B R T Y U I F G H J G H J K L E E L Z C B N V B N M

Q W E J K R D F G H Z X E R C A N E G H I Z X C A B R T Y U

U I O P A S D F U I J K L G H E F G H J Z X C V N R T Y U I

W E T Y U I Q O P Z Z X C V B R T Y U I U I O Y D Q W P E T

V B N M B N E L Z C D F G H A T H I X C Z X R T A U I C V B

Z X R T Y U I C V B T X C V Z B R Y U I D F G H R K L Z X C

U I Q U I S D F O P T X C V Z B R Y U I U I O P L S D F O A

D F G H J K L Z X C Z X R T Y U I C V B T X C V O B R Y U I

Q W E J K R D F G H Z X J K L C D F G H I Z X C U B R T Y U

V B N M B N E L Z C E T Y Q W I O P Z U U I O P G S D F O P

Z X C V B R T C H I L E T Y U I Q O U I O Y Z Q U P E T P Z

B R T Y U I U I O Y Z Q A P E T W E T Y U I Q O E Z Z X C V

C A V D B F N G H J K L B X C V B N T Y U I O P A W E M X Q

C C T Y Q W I O P Z U U A O P A S D F O P V B N M B N A L Z

B X X C V Z B R Y U I D Q G H J K L Z X C Z X R T Y U U C V

C A X R T Y U I C V B T U C V Z B R Y U I D F G H J K G Z X

H Z X J K L C D F G H I I X C V B R T Y U Q W E J K R L F G

Z W E T Y U I Q O U I O Y Z Q W P E T P I Z X C V B R I Y U

Y Z Q W P M T W E T Y U I Q O P Z Z X C H I L T Y U I U I O

J K L Z X A V B N T Y U I O P A W E R X Q C S V D B F N G H

S V D B F N G H J K L Z X C V B N T Y U I O R A M A R X Q C

J G H J K G E O P A S D M A O X V R T Y U I O P A S D F G H

V B R T Y U I E T Y Q W I O P Z U D F G H J K L Z X C Z X C

J G H J K E E E L Z C B N V B N M Z X C A Q U E L A I F G H

K L C D F G H I Z X C V B R T Y U Q W E J K R D F G H Z X J

G H E F G H J Z X C V B R T Y U I U I O P A S D F U I J K L

ÀQUELÁ
BÀGUIRÁ
BALÚ
BÂNDARLOUGUE
CÁ
CHIL
HATHI
ÍQUI
MAO
MANGUE
MÁUGLI
RACXA
RAMA
TÁBÀQUI
TCHIL
XERCANE